

Robots & Code

accompagner les enseignants dans le développement
des pratiques numériques



Apprends aujourd'hui les compétences de demain

Technologies incontournables de notre futur, la programmation et la robotique sont un tremplin vers de nouveaux horizons

Ce domaine permet d'acquérir des méthodes qui construisent la pensée algorithmique et développe des compétences dans la représentation de l'information et de son traitement, la résolution de problèmes, le contrôle des résultats. Il est également l'occasion de mettre en place des modalités d'enseignement fondées sur une pédagogie de projet, active et collaborative. Pour donner du sens aux apprentissages et valoriser le travail des élèves, cet enseignement se traduit par la réalisation de productions collectives (programme, application, animation, etc.) dans le cadre d'activités de création numérique, au cours desquelles les élèves développent leur autonomie, mais aussi le sens du travail collaboratif.

1

SENSIBILISATION

à la société numérique de demain : quelle place pour l'humain ?

2

CRÉATION

d'un robot à l'aide de moteurs, de capteurs et d'assemblages

3

DÉFI

entre plusieurs équipes où la collaboration sera le secret de la réussite



Sciences Digitales

(à toucher) qui stimulent aussi l'apprentissage par les mains



Ludique

la robotique est une arme de séduction massive pour le sciences et techniques



Construire l'intelligence

aider à appréhender la complexité du monde par la pensée algorithmique

Formules pédagogiques

Possibilité de liens ou prolongations avec les enseignements de technologie ou d'arts plastiques, voire de philosophie.

Maternelle

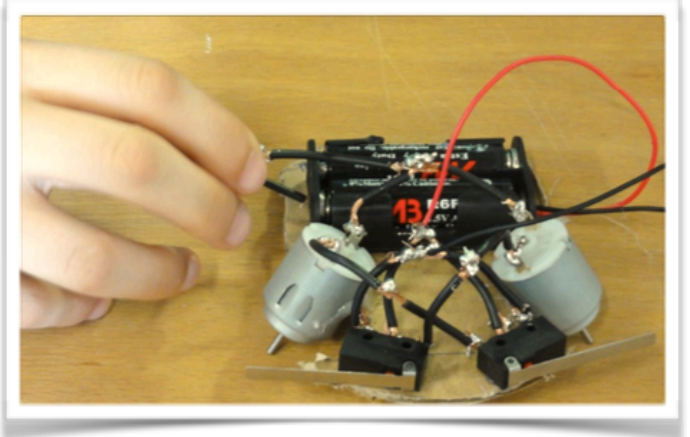
- 1 2h sensibilisation et réflexion enjeux du futurs / démonstrations robotiques + 2h Activités déconnectées

Elémentaire

- 1 2h sensibilisation et réflexion enjeux du futurs / démonstrations robotiques + 2h Programmation Thymio
- 2 2h sensibilisation + 2h création Robot Brosse + 2h Coccinelle (réalisation en techno possible) + 2h Tuning Coccinelle + 2h Programmation Thymio

Collège

- 1 2h sensibilisation et réflexion enjeux du futurs / démonstrations robotiques + 2h Programmation EV3
- 2 2h sensibilisation + 2h création PaperRobot (réalisation en techno possible) + 2h Tuning PaperRobot + 2x2h Programmation EV3



- 3 2h sensibilisation + 2h création PaperRobot (réalisation en techno possible) + 2h Tuning PaperRobot + 2x2h Programmation EV3 + 4h Challenge

Lycée

- 1 2h sensibilisation et réflexion enjeux du futurs / démonstrations robotiques + 2h Programmation EV3
- 3 2h sensibilisation + 2h création PaperRobot (réalisation en techno possible) + 2h Tuning PaperRobot + 2x2h Programmation EV3 + 4h Challenge

1 160 €	2 550 €	3 710 €
-------------------	-------------------	-------------------

LE KIDSLAB

KidsLab s'adresse aux jeunes de 7 à 18 ans qui aiment tester, expérimenter et comprendre "comment ça marche". Avec les projets robotiques, ils apprennent à créer, inventer, construire, programmer et relever des défis. A l'ère du numérique, offrons les outils à la nouvelle génération pour qu'elle acquiert les compétences techniques qui la propulseront dans le monde de demain.

Apprendre est une expérience joyeuse et la créativité en est la clé !

NOS ACTIONS : Nous proposons une variété d'activités pour révéler les talents et les compétences : séances sur le temps périscolaire, sessions de vacances, anniversaires, participation à des concours et défis...

